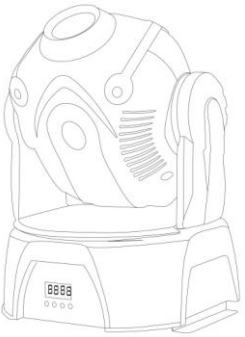
TECHNYLIGHT
Entertainment Lighting Effects



LED CRAZY HEAD 30

Lyre à led

ATTENTION !
Protégez de l'humidité. Débranchez avant d'ouvrir le boîtier !
Pour votre propre sécurité, veuillez lire ce mode d'emploi avec attention avant la première mise en service.
Toute personne ayant à faire avec le montage, la mise en marche, le maniement et l'entretien de cet appareil doit :
- être suffisamment qualifiée
- suivre strictement les instructions suivantes.

INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir choisi le TECHNYLIGHT LED CRAZY HEAD 30. Sortez-le de son emballage. Avant tout, assurez-vous que l'appareil n'a pas subi de dommages lors de son transport. Si tel était le cas, contactez immédiatement votre revendeur.

INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ
ATTENTION !
Soyez prudent, lors de manipulations électriques avec une tension dangereuse vous êtes soumis à des risques d'électrocution !
Cet appareil a quitté les ateliers dans un état irréprochable. Pour assurer un bon fonctionnement, sans danger, l'utilisateur doit suivre les instructions contenues dans ce mode d'emploi.
Attention :
Tout dommage occasionné par la non-observation des instructions de montage ou d'utilisation n'est pas couvert par la garantie.
L'appareil ne devrait pas être mis en service lorsqu'il a été transporté d'un endroit froid à un endroit chaud. Il se forme de la condensation qui pourrait endommager l'appareil. Laissez celui-ci atteindre la température ambiante avant de le mettre en service.
La fiche au secteur doit seulement être branchée avec une prise de courant adaptée.
Ne laissez pas les câbles d'alimentation en contact avec d'autres câbles.
Soyez prudent lorsque vous manipulez les câbles et les connexions, vous êtes soumis à des risques d'électrocution !
Ne manipulez jamais les parties sous tension avec les mains mouillées !
Assurez-vous que la tension électrique ne soit pas supérieure à celle indiquée au dos de l'appareil.
Mettez le câble d'alimentation seulement dans des prises adaptées. Prenez garde de ne pas coincer ou abîmer le câble d'alimentation. Contrôlez l'appareil et les câbles d'alimentation régulièrement.
Débranchez l'appareil lorsque vous ne l'utilisez pas et avant de le nettoyer. Pour ce faire, ne tirez jamais sur le câble.
Lors de la première mise en service, il peut y avoir une émission de fumée et d'odeur. Ceci n'est pas dû à un défaut de l'appareil.
Ne regardez jamais directement la source de lumière, parce que des personnes sensibles peuvent subir une attaque épileptique (surtout valable pour des épileptiques) !
Tenez les enfants et les novices éloignés de l'appareil.

EMPLOI SELON LES PRESCRIPTIONS
Cet appareil est un effet lumineux pour créer des effets lumineux. Cet appareil doit seulement être connecté avec une tension alternative de 230 V, 50 Hz et a été conçu pour un usage dans des locaux clos.
Cet appareil est prévu pour des utilisations professionnelles, par ex. sur scènes, en discothèques, théâtres etc.
Les effets lumineux ne sont pas conçus pour un usage continu. Accordez-leur une pause de temps à autre, cela prolongera leur durée de vie.
Evitez les secousses lors de l'installation ou l'utilisation de l'appareil.
Choisissez le lieu d'installation, évitez toutefois les endroits humides, poussiéreux ou trop chauds.
Assurez-vous que les câbles ne traînent pas au sol. Il en va de votre propre sécurité et de celle d'autrui.
Lors de l'installation du projecteur, au démontage du projecteur et pendant l'exécution des travaux de service, faites attention à ce que la zone en dessous du lieu d'installation soit sécurisée.
Il faut toujours fixer le projecteur avec une élingue de sécurité appropriée.
N'utilisez l'appareil qu'après avoir pris connaissance de ses fonctions et possibilités. Ne laissez pas des personnes incompétentes utiliser cet appareil. La plupart des pannes survenant sur cet appareil sont dues à une utilisation inappropriée par des personnes incompétentes.
Si vous deviez transporter l'appareil, utilisez l'emballage d'origine pour éviter tout dommage.
Notez que pour des raisons de sécurité, il est interdit d'entreprendre toutes modifications sur l'appareil.
Il est interdit de retirer le code barre de l'appareil. Ceci annulerait toute garantie.
Si l'appareil est utilisé autrement que décrit dans ce mode d'emploi, ceci peut causer des dommages au produit et la garantie cesse alors. Par ailleurs, chaque autre utilisation est liée à des dangers, comme par ex. court circuit, incendie, électrocution, explosion de lampe, chute etc.

INSTALLATION

DANGER DE MORT !
Débranchez avant toute manipulation !

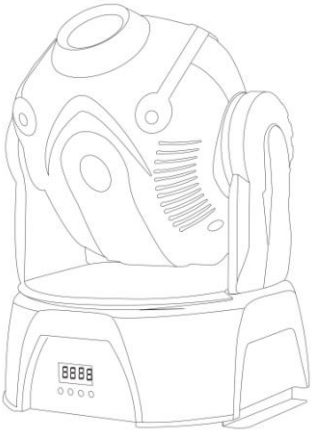
Montage du projecteur
DANGER DE MORT !
Il faut considérer les instructions de EN 60598-2-17 et des normes nationales respectives ! L'installation est à faire effectuer par un installateur agréé !
Les dispositifs de suspension du projecteur doivent être construits et conçus de telle manière qu'ils puissent supporter sa charge utile de 10 fois pour 1 heure sans déformation permanente nuisible. L'installation doit toujours être effectuée avec une deuxième suspension indépendante, par ex. une élingue. Cette deuxième suspension doit être conçue et installée de telle manière qu'en cas de défaut de la suspension principale aucune partie de l'installation ne puisse tomber.
Procédure :
Dans le cas idéal, le projecteur devrait être installé hors de portée.
DANGER D'INCENDIE !
Assurez-vous lors du montage qu'il n'y ait pas de matériau facilement inflammable en contact avec le boîtier (distance minimale 0,5 m) !

MANIEMENT
Le LED CRAZY HEAD 30 commencera à fonctionner dès que vous le brancherez au secteur.

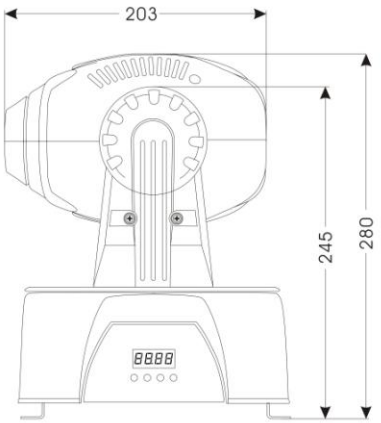
NETTOYAGE ET MAINTENANCE
L'appareil doit être nettoyé régulièrement de contaminations comme de la poussière etc. Pour le nettoyage, utilisez un torchon non pelucheux humide. N'utilisez en aucun cas de l'alcool ou des détergents pour le nettoyage.
Les lentilles endommagées doivent être remplacées pour que la qualité du rayon ne soit pas amoindrie par les fissures ou rayures éventuelles !
ATTENTION !
La lentille doit être nettoyée toutes les semaines, car des résidus de liquide à fumée se déposent rapidement.
Nettoyez le ventilateur tous les mois.
Nettoyez l'intérieur du projecteur au moins une fois par an avec un aspirateur.
L'entretien et les réparations doivent être effectués uniquement par du personnel compétent !

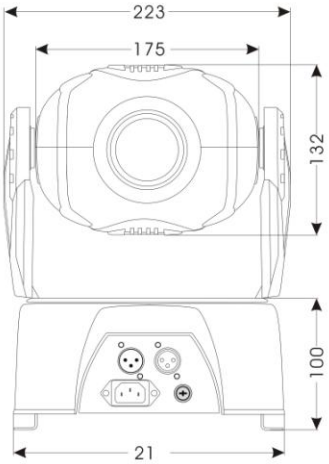
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

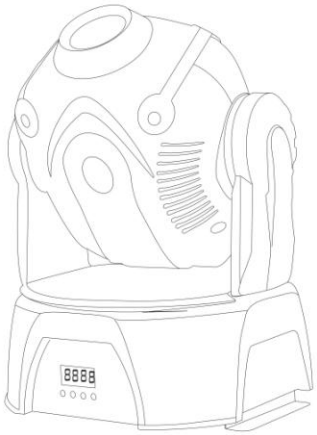
- Technologie LED avancée
- Basse température
- Faible consommation
- Afficheur pour menu (assignation, choix des différents modes…)
- Mode DMX512, automatique, détection musicale, maître/esclave
- Programmes internes pour mode automatique et musical
- 8/12 canaux DMX
- Ampoule : 1 led de 27W (2100 lm)
- Ouverture : 15°
- 1 roue des gobos (4 gobos métal + 2 gobos dichroïques + ouvert)
- Gobos rotatifs + effet Shake
- 1 roue des couleurs (6 couleurs dichroïques + blanc + arc en ciel)
- Effet stroboscope 0~10 s
- Gradateur 0~100%
- Focus motorisé
- Système optique haute qualité pour une haute luminosité et une très grande précision
- Moteur pas à pas
- PAN 540° / TILT 270° 8 & 16 bits avec correction électronique
- Protection thermique & électronique
- Fonction Reset
- Consommation : 105W
- Alimentation : 230V AC
- Hyper compact
- Poids : 5.7 kg



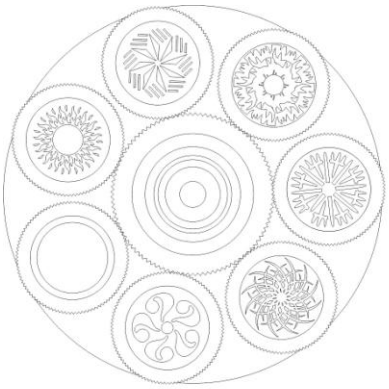
DIMENSIONS



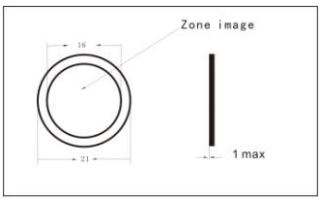




GOBOS



GOBO 1	GOBO 2	GOBO 3	GOBO 4	GOBO 5	GOBO 6	GOBO 7



La LED CRAZY HEAD 30 est équipée de gobos interchangeables vous permettant de personnaliser votre projection.
Pour fabriquer des gobos sur mesure, vous devez préciser plusieurs paramètres :
- Le premier paramètre concerne la taille du gobos. La LED CRAZY HEAD accepte des gobos de 21 mm de diamètre externe.
- Le deuxième paramètre concerne la zone image. Cette zone ne doit pas dépasser 16 mm de diamètre.
- Le troisième critère concerne la matière utilisée. Si vous désirez réaliser des formes simples, vous pouvez faire réaliser des gobos en métal. Par contre si vous désirez projeter des graphismes plus complexes (logo d'entreprise ou dessin fin) il vous faudra des gobos en verre.
- Le dernier critère concerne l'épaisseur du gobo. L'épaisseur du gobo ne doit pas excéder 1 mm.

FONCTIONNEMENT

1. Mode DMX
   Pour entrer en mode DMX, choisissez votre adresse DMX par l'intermédiaire de l'afficheur (voir p7) et appuyez sur LOAD pour lancer le mode DMX (voir p8).

Valeurs DMX (12 Canaux)

Canal	Valeur DMX	Fonction
1 Pan	0~255	0~540°
2 Tilt	0~255	0~270°
3 Pan 16 Bit	0~255	Réglage fin du PAN
4 Tilt 16 Bit	0~255	Réglage fin du TILT
5 Vitesse Pan/Tilt	0~255	De rapide à lent
6 Stroboscope	0~3	Off
	4~7	ouvert
	8~215	De rapide à lent
	216~255	ouvert
7 Gradateur	0~255	De foncé à lumineux
8 Couleurs	0~7	Blanc
	8~13	Rouge
	14~19	Orange
	20-25	Vert
	26~31	Rose
	32~37	Bleu
	38~43	Jaune
	44~54	Blanc-Rouge
	55~65	Rouge-Orange
	66~76	Orange-Vert
	77~87	Green-Rose
	88~98	Rose-Bleu
	99~109	Bleu-Jaune
	1110~120	Jaune-Blanc
	121~191	Arc en ciel sens des aiguilles d'une montre de lent à rapide
	192~255	Arc en ciel sens inverse des aiguilles d'une montre de lent à rapide
9 Gobos	0~8	Pas de fonction
	8~13	Gobo rotatif 1
	14~29	Gobo rotatif 2
	20~25	Gobo rotatif 3
	26~31	Gobo rotatif 4
	32~37	Gobo rotatif 5
	38~43	Gobo rotatif 6
	44~55	Gobo rotatif 1 Effet shake
	56~67	Gobo rotatif 2 Effet shake
	68~79	Gobo rotatif 3 Effet shake
	80~91	Gobo rotatif 4 Effet shake
	92~103	Gobo rotatif 5 Effet shake
	104~115	Gobo rotatif 6 Effet shake
	116~193	Changement de gobos sens des aiguilles d'une montre de lent à rapide
	194~255	Changement de gobos sens inverse des aiguilles d'une montre de lent à rapide
10 Gobos rotatifs	0~135	Rotation gobos sens des aiguilles d'une montre de lent à rapide
	136~255	Rotation gobos sens inverse des aiguilles d'une montre de lent à rapide
11 Focus	0~255	Réglage netteté

Canal	Valeur DMX	Fonction
12 Programmes internes	0~7	Pas de fonction
	8~23	Programme 1
	24~39	Programme 2
	40~55	Programme 3
	56~71	Programme 4
	72~87	Programme 5
	88~103	Programme 6
	104~119	Programme 7
	120~135	Programme 8
	136~151	Programme musical 1
	152~167	Programme musical 2
	168~183	Programme musical 3
	184~199	Programme musical 4
	200~215	Programme musical 5
	216~231	Programme musical 6
	232~247	Programme musical 7
	248~255	Programme musical 8

Valeurs DMX (8 Canaux)

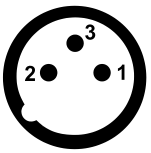
Canal	Valeur DMX	Fonction
1 Pan	0~255	0~540°
2 Tilt	0~255	0~270°
3 Stroboscope	0~3	Off
	4~7	Ouvert
	8~215	Stroboscope de rapide à lent
	216~255	Ouvert
4 Gradateur	0~255	De foncé à lumineux
5 Couleurs	0~7	Blanc
	8~13	Rouge
	14~19	Orange
	20-25	Vert
	26~31	Rose
	32~37	Bleu
	38~43	Jaune
	44~54	Blanc-Rouge
	55~65	Rouge-Orange
	66~76	Orange-Vert
	77~87	Green-Rose
	88~98	Rose-Bleu
	99~109	Bleu-Jaune
	1110~120	Jaune-Blanc
	121~191	Arc en ciel sens des aiguilles d'une montre de lent à rapide
	192~255	Arc en ciel sens inverse des aiguilles d'une montre de lent à rapide

Canal	Valeur DMX	Fonction
6 Gobos	0~8	Pas de fonction
	8~13	Gobo 1
	14~29	Gobo 2
	20~25	Gobo 3
	26~31	Gobo 4
	32~37	Gobo 5
	38~43	Gobo 6
	44~55	Gobo 1 Effet shake
	56~67	Gobo 2 Effet shake
	68~79	Gobo 3 Effet shake
	80~91	Gobo 4 Effet shake
	92~103	Gobo 5 Effet shake
	104~115	Gobo 6 Effet shake
	116~193	Changement de gobos sens des aiguilles d'une montre de lent à rapide
	194~255	Changement de gobos sens inverse des aiguilles d'une montre de lent à rapide
7 Gobos rotatifs	0~135	Rotation gobos sens des aiguilles d'une montre de lent à rapide
	136~255	Rotation gobos sens inverse des aiguilles d'une montre de lent à rapide
8 Focus	0~255	Réglage netteté

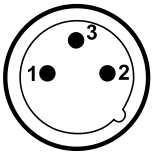
Câblage du signal DMX
N'utiliser que des câbles aux normes DMX 512 pour relier la console aux machines et les machines entre elles.

Plan de câblage des fiches XLR

Sortie DMX
XLR châssis



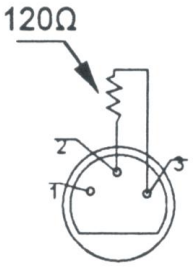
1-masse
2-signal (-)
3-signal (+)

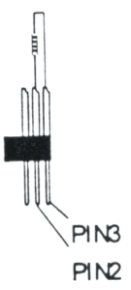


1-masse
2-signal (-)
3-signal (+)

Construire une chaîne DMX :
Brancher la sortie DMX du premier appareil sur l'entrée du deuxième, répéter l'opération jusqu'à ce que toutes les machines soient connectées entres-elles.

Note : à la fin de la chaîne, la sortie du dernier appareil doit être équipée d'un bouchon. Prenez une fiche XLR 3 seule, et soudez à l'intérieur une résistance de 120Ω entre le signal **–** et le signal **+**, brancher ensuite le tout sur la dernière machine (voir dessin)





Instruction de contrôle afficheur

Appuyez sur le bouton MODE/ESC pour faire défiler les menus et sur les flèches pour obtenir les sous-menus et ENTER pour valider.

Adressage DMX (Choix souhaité de l'adresse DMX de l'appareil)

->

Programme automatique 1 (lent)

->

Programme automatique 2 (normal)

->

Programme automatique 3 (rapide)

->

Mode détection musicale

->

Appareil Maître en configuration Maître/Esclave

->

Appareil Esclave en configuration Maître/Esclave

->

Mouvement PAN normal

->

Mouvement PAN inversé

->

Mouvement TILT normal

->

Mouvement TILT inversé

->

Affichage afficheur sens aiguilles d'une montre

->

Affichage afficheur sens inverse aiguilles d'une montre

->

Pilotage en 12 canaux DMX

->

Pilotage en 8 canaux DMX

PAN4 -> PAN4 Mouvement PAN 540°

-> PAN3 Mouvement PAN 360°

-> PAN1 Mouvement PAN 180°

TIL 270 -> TIL 270 Mouvement TILT 270°

-> TIL 180 Mouvement TILT 180°

-> TIL 90 Mouvement TILT 90°

rESt Restauration initiale

LoAd Lancement du mode DMX

(Directives Européennes DEEE et RoHS)

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) ou Déchets d'Equipements Electriques ou Electroniques (DEEE)
Restriction on Hazardous Substances (RoHS) ou réduction des substances à risques

Les directives européennes DEEE et RoHS sont destinées à maîtriser le flot de déchets des équipements électriques et électroniques. Les fabricants et importateurs seront responsables :

- de la reprise et du recyclage des équipements électriques et électroniques (directive DEEE)
- de la suppression des substances à risques dans les nouveaux équipements (directive RoHS).

Informations utilisateurs

Les informations suivantes sont uniquement destinées aux pays membres de l'Union Européenne :

L'utilisation du symbole de "poubelle à roulettes barrée" indique que ce produit ne doit pas être traité comme un déchet ménager classique.

En vous assurant que ce produit est correctement mis au rebut, vous participerez à la prévention de l'environnement et de la santé publique, contre des conséquences négatives potentielles qui pourraient résulter d'un traitement inapproprié des déchets de ce produit.

Pour obtenir des informations complémentaires concernant la récupération et le recyclage de ce produit, veuillez contacter le fournisseur auprès duquel vous avez acheté le produit

www.europsonic.fr

Garantie : Cet appareil bénéficie de la garantie **TECHNYLIGHT** selon les termes de nos conditions générales de vente. Tout appareil ayant subi une intervention ou une modification en dehors du S.A.V. **EUROPSONIC** sera exclu de la garantie.
Modifications : La S.A. **EUROPSONIC** se réserve le droit d'apporter à tout moment et sans préavis, les modifications techniques ou esthétiques qu'elle jugera nécessaires.